

Documentation Déploiement PC Logiscool

Déploiement

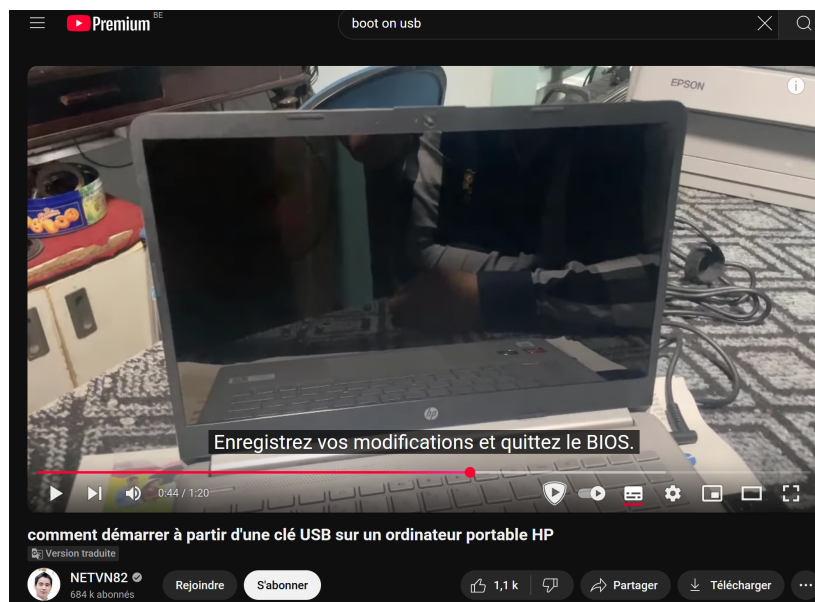
Setup

Pour déployer l'image Windows sur le PC, il faut tout d'abord se procurer l'une des clés USB contenant les images, disponibles à l'accueil, dans un des tiroirs du bureau.

Une fois la clé USB récupérée, il faut se rendre sur le PC à restaurer et l'éteindre complètement. Une fois éteint, branchez la clé USB.

Démarrage de l'ordinateur sur la clé

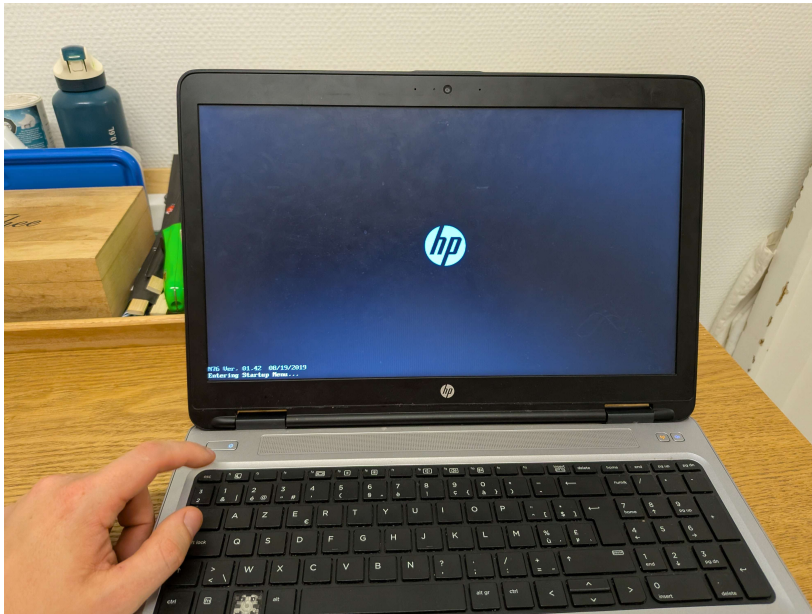
Au moment de l'allumage, il faut lancer le BIOS pour démarrer sur la clé USB. C'est un processus qui peut prendre différentes formes selon les PC ; je conseille de vérifier sur YouTube comment faire.



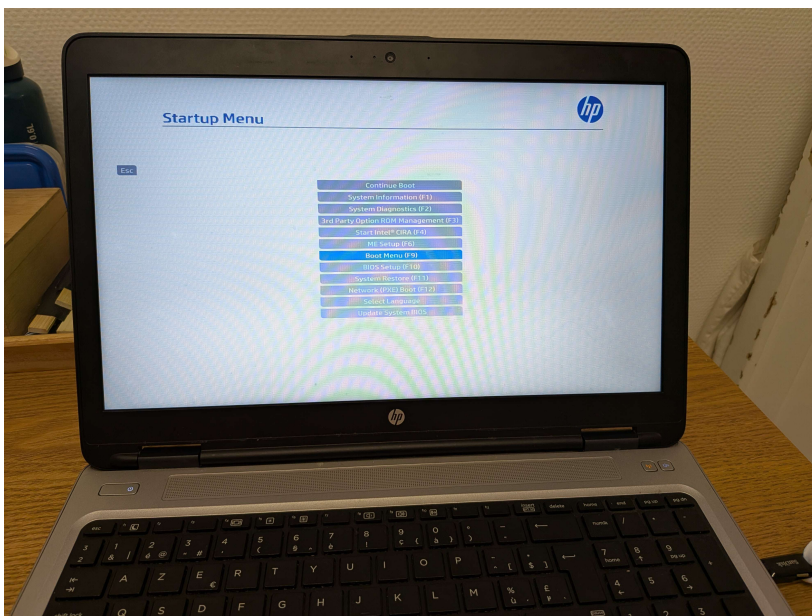
Cela prend quelques secondes en temps normal, mais parfois il faut désactiver le Secure Boot, comme décrit dans la vidéo.

Pour les PC actuels à Logiscool (juin 2025), voici la démarche à suivre.

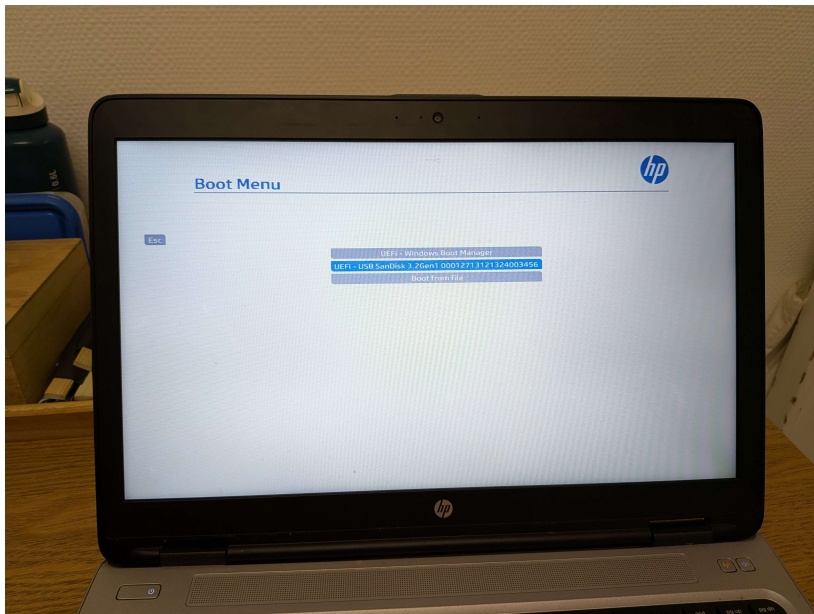
Tout d'abord, allumez le PC en tapant en boucle sur la touche ESC.



Ensuite, sélectionnez l'option Boot Menu.



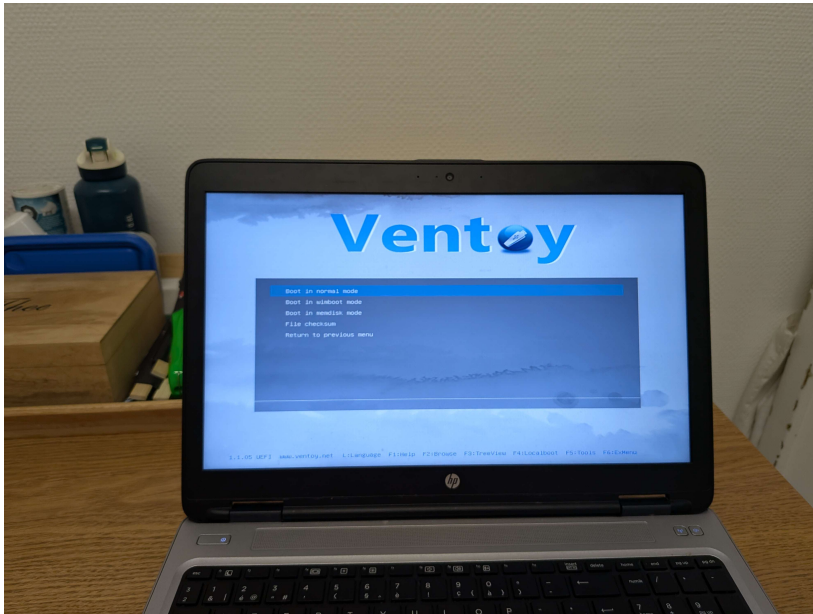
Choisissez notre clé USB. Note : la clé USB doit être branchée avant d'avoir démarré le PC.



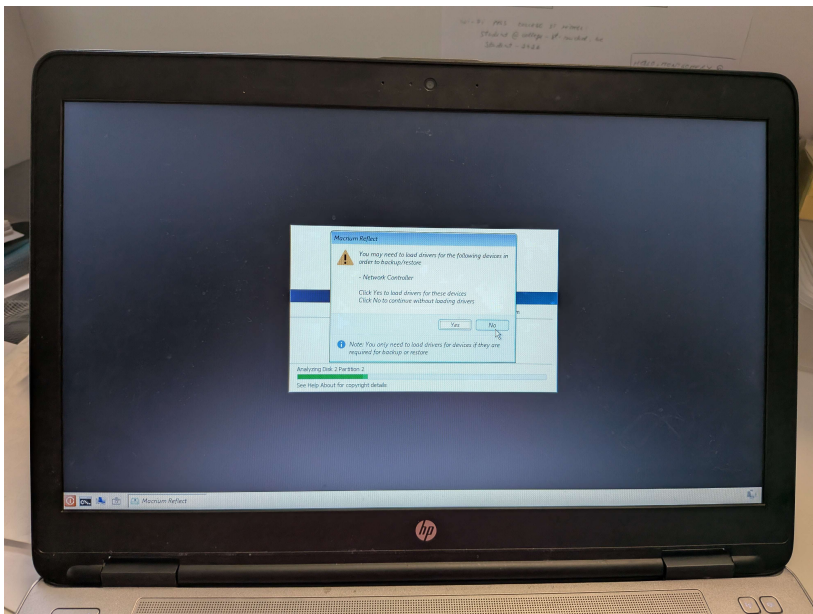
Choisissez l'option Macrium Reflect.



Et choisissez Normal Mode.



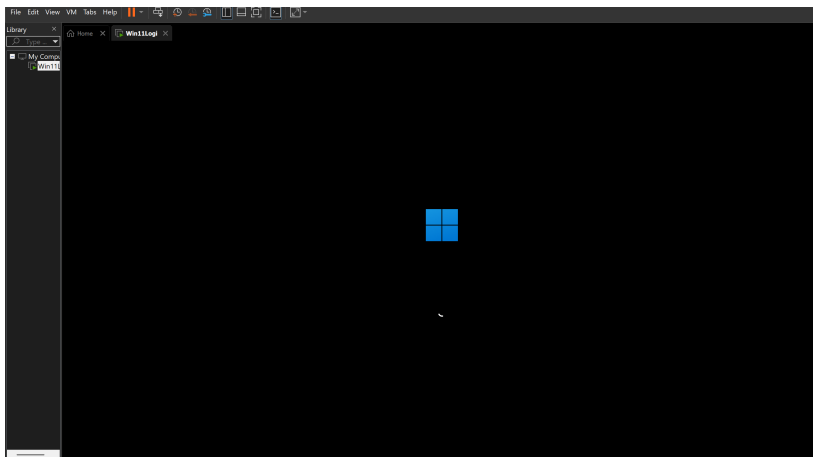
S'il y a un message d'erreur, ce n'est pas grave, ignorez-le.



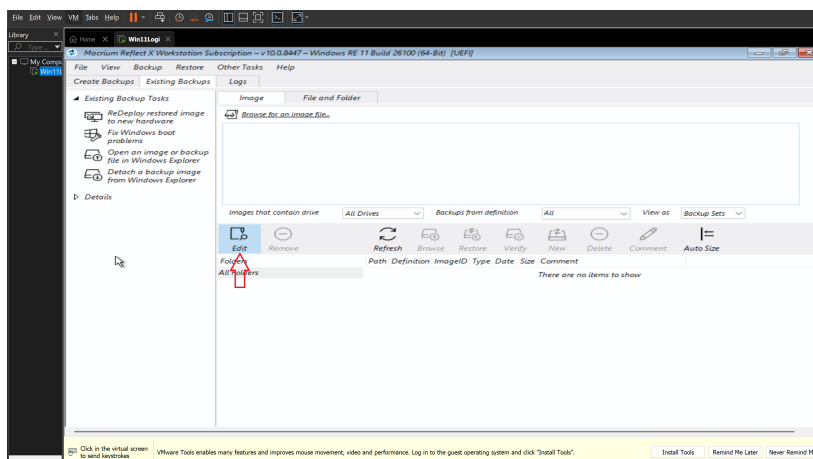
Déploiement de l'image sur la machine

Note : à partir d'ici, les images proviennent de VMware pour des raisons de lisibilité ; cela revient pratiquement au même qu'un vrai PC.

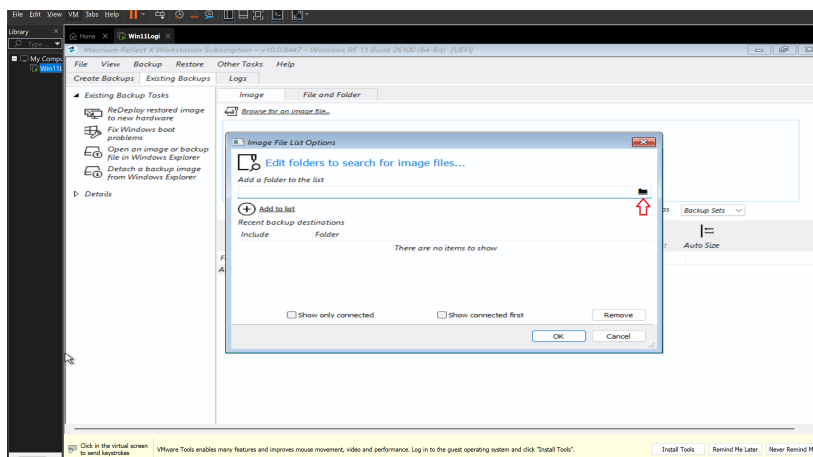
La machine démarre.



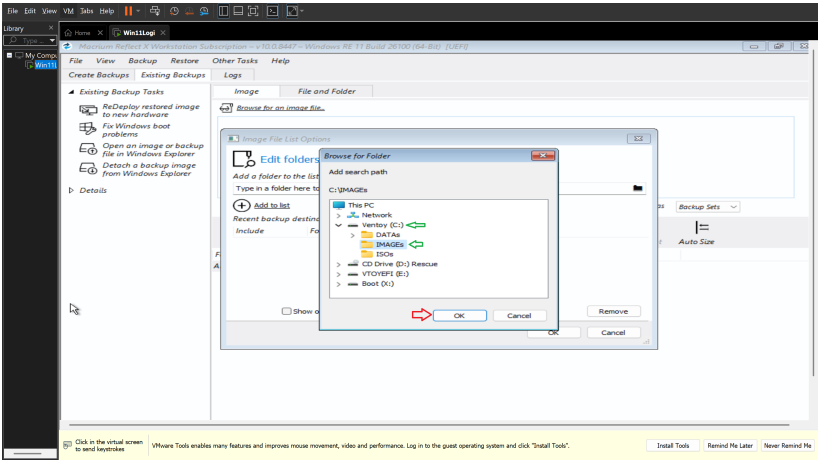
Une fois démarrée, le programme s'ouvre et on clique sur **Edit**.



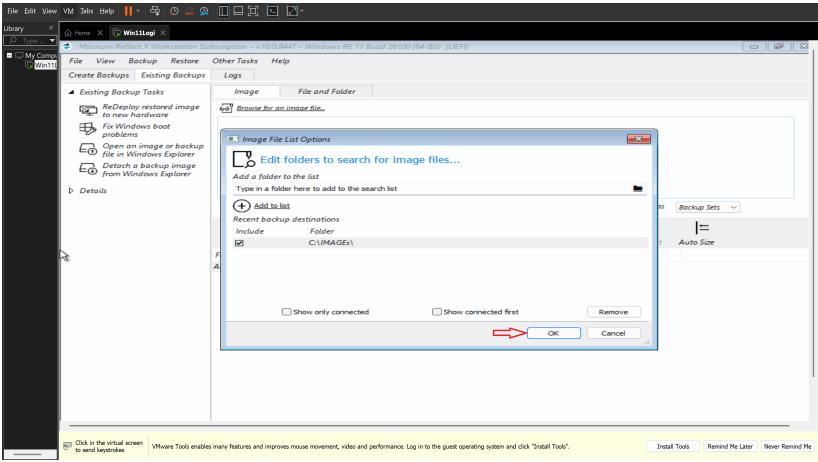
Cela ouvre une fenêtre ; on va spécifier quel dossier ouvrir en cliquant sur l'icône de dossier.



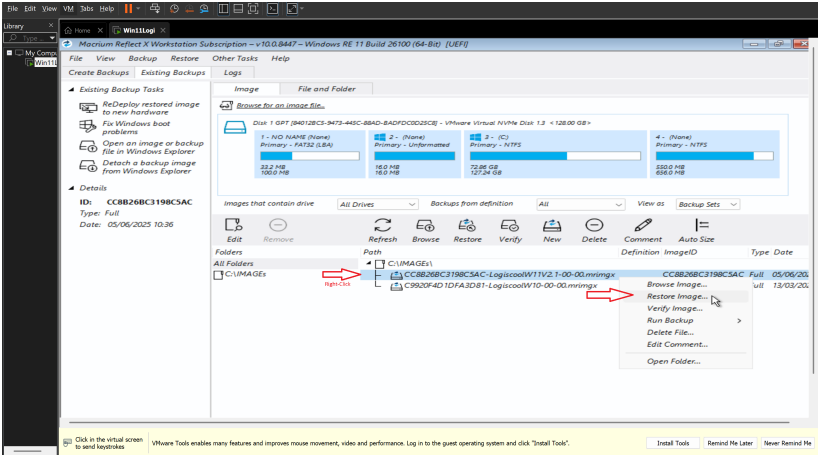
Sur la clé USB, sélectionnez le dossier **IMAGES**.



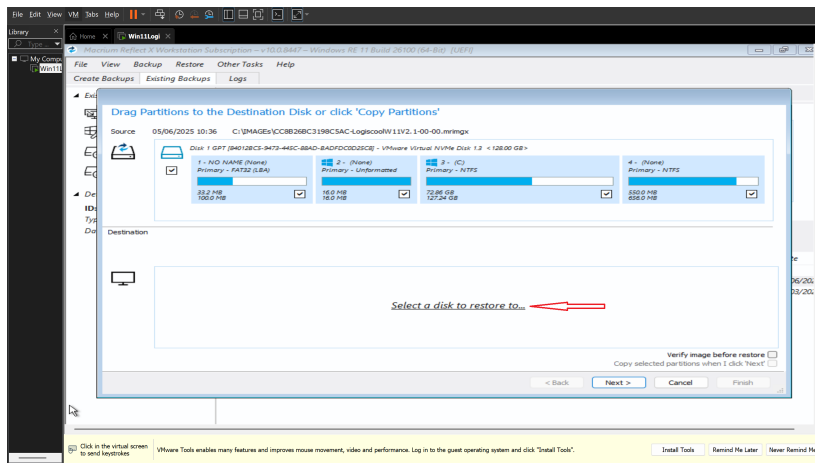
Une fois sélectionné, validez.



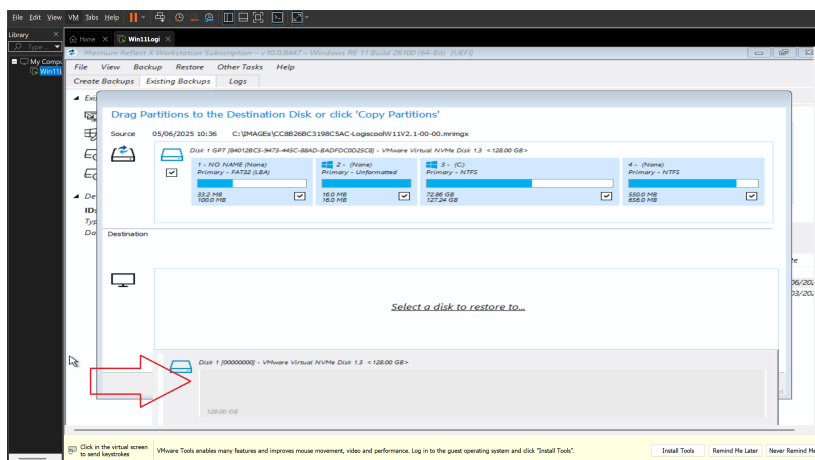
Les différentes images disponibles s'affichent. Choisissez celle que vous souhaitez installer.



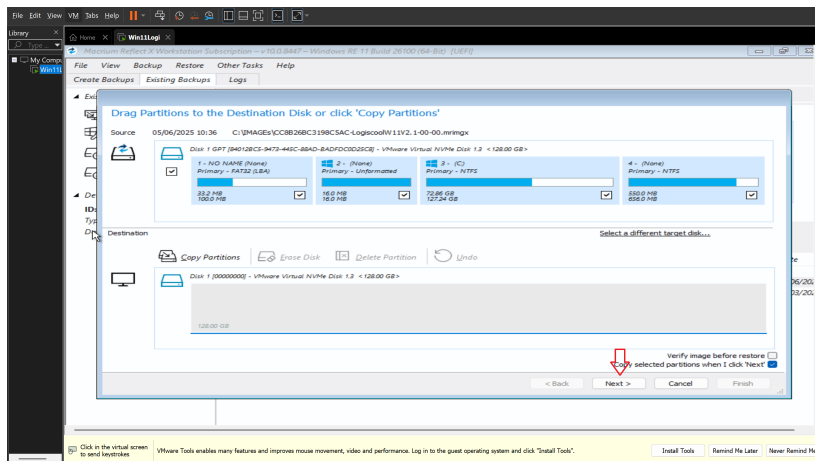
Ensuite, il vous demande sur quel disque l'installer. Cliquez dessus.



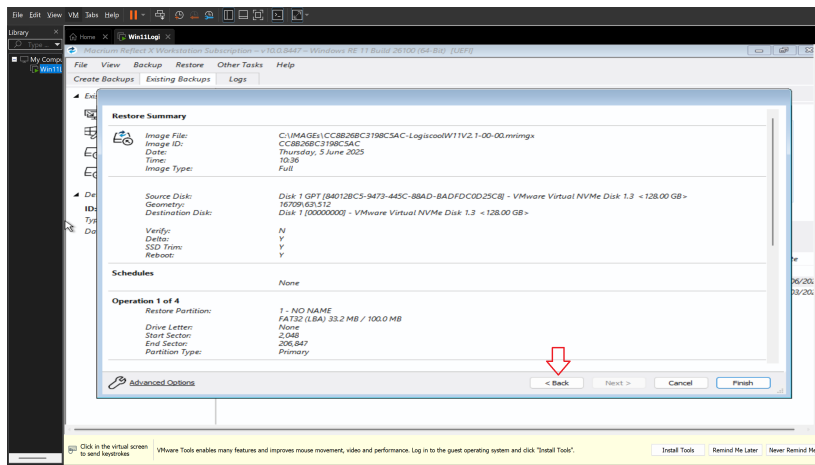
Une fois cliqué, une liste de disques disponibles apparaît. Par défaut, il n'y en a qu'un seul : sélectionnez-le.



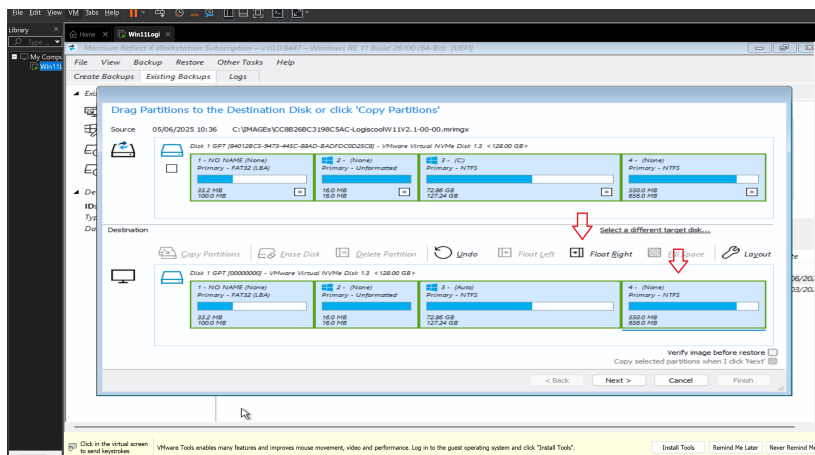
Vous pouvez ensuite cliquer sur **Next**.



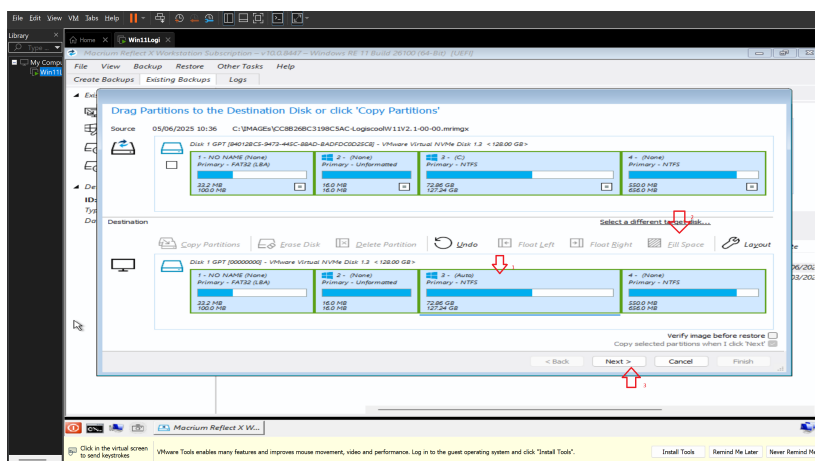
Si le disque sélectionné fait plus de 128 Go, il faut profiter de cet espace disponible. Cliquez donc sur **Back**.



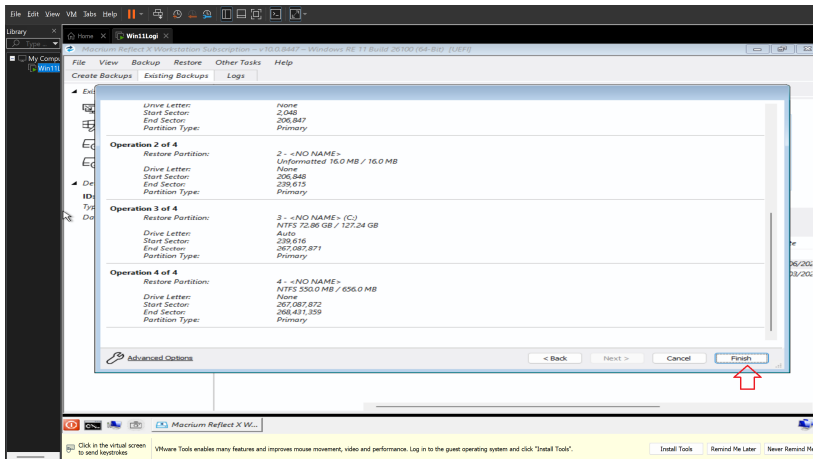
Sélectionnez la dernière partition et cliquez sur **Float Right**.



Ensuite, cliquez sur la troisième partition (celle où se trouvent toutes les données utilisateur, comme les programmes), puis cliquez sur **FILL SPACE**, et enfin sur **Next**.



Pour finir, cliquez sur **Finish**.

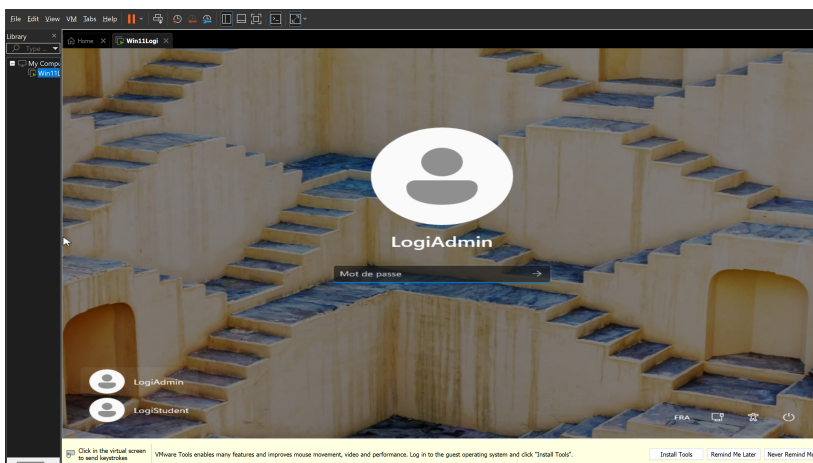


Si une fenêtre s'affiche indiquant « Attention, on va écraser les données », c'est normal : sélectionnez **Oui**.

Une fois terminé, le PC va automatiquement redémarrer.

Il suffira ensuite de le connecter au Wi-Fi et de vérifier si les mises à jour sont faites (important : cela peut installer les pilotes nécessaires au lancement de Minecraft ou de Godot).

Et voilà, vous avez terminé !



Modification de l'image

L'image que l'on déploie sur les machines (fichier LogischoolW11V3-00-00.mrimgx) peut être modifiée. Voici la démarche à suivre. Cette procédure ne se fait pas sur le PC à modifier, mais bien sur l'image. L'image pourra ensuite être redéployée sur la machine en suivant les étapes de déploiement ci-dessus.

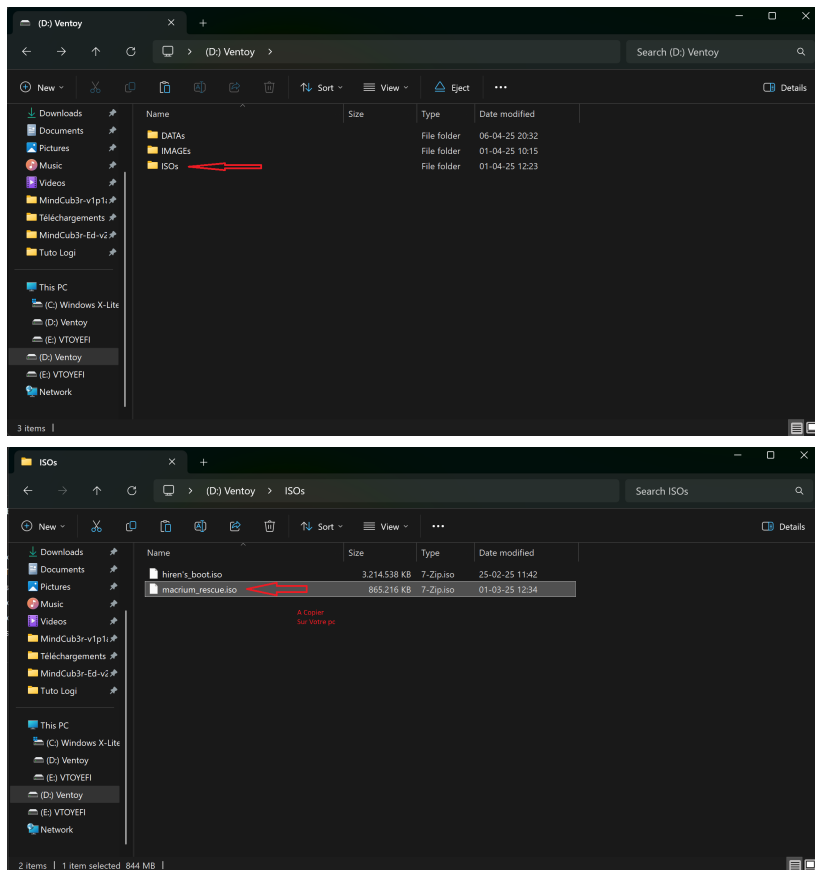
Setup

Tout d'abord, il faut installer VMware Workstation sur votre machine. Le logiciel est gratuit ; il suffit de s'y connecter pour pouvoir le télécharger. Installez ensuite le programme.

Ici aussi, vous aurez besoin d'une des clés USB Logischool contenant les images et les ISOs.

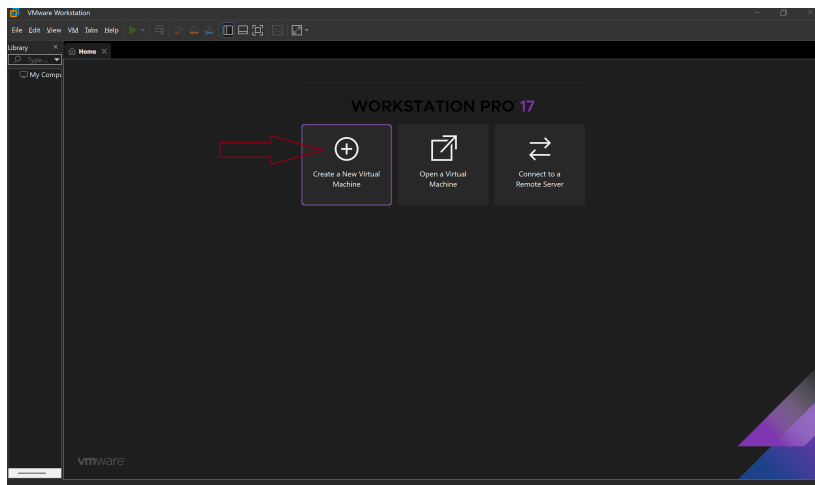
Création de la machine virtuelle

Commencez par récupérer sur la clé, dans le dossier ISOs, ce fichier et placez-le quelque part sur votre PC.

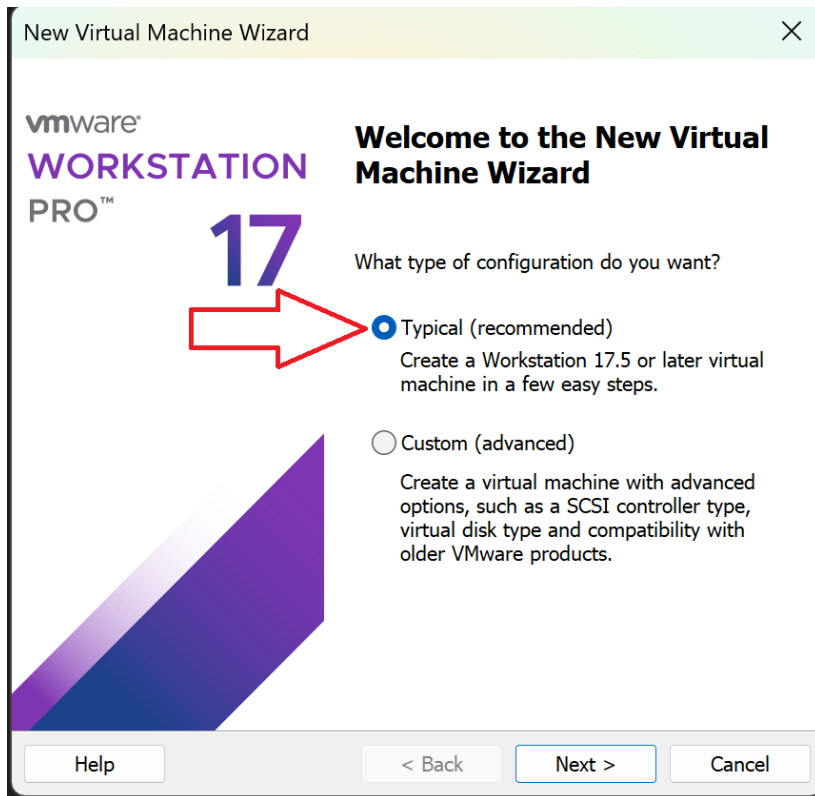


Nous en aurons besoin plus tard.

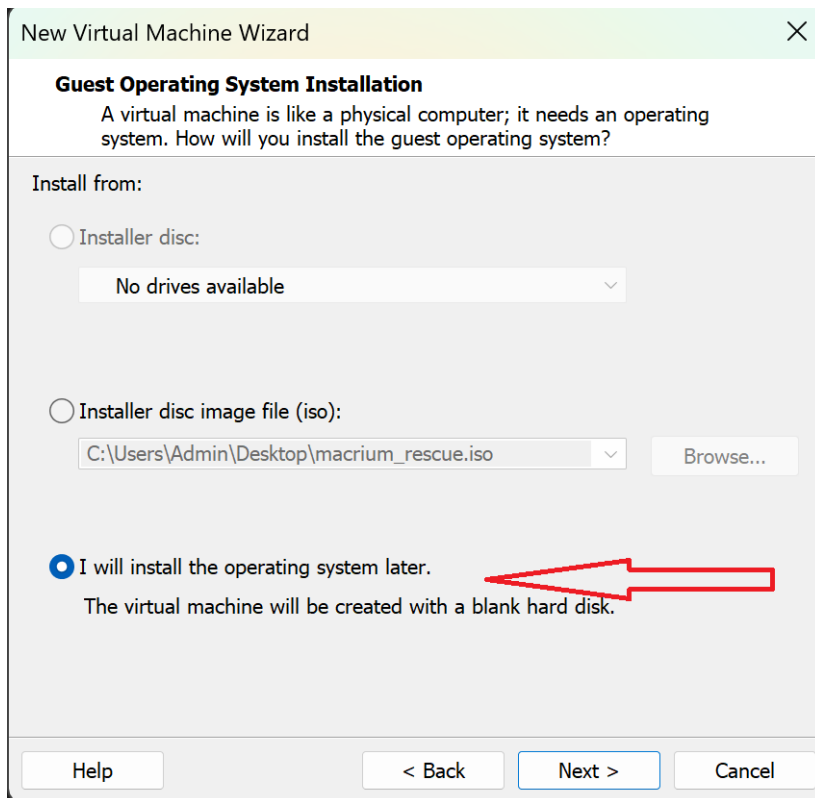
Ensuite, rendez-vous sur la page d'accueil de VMware Workstation et créez une nouvelle machine virtuelle.



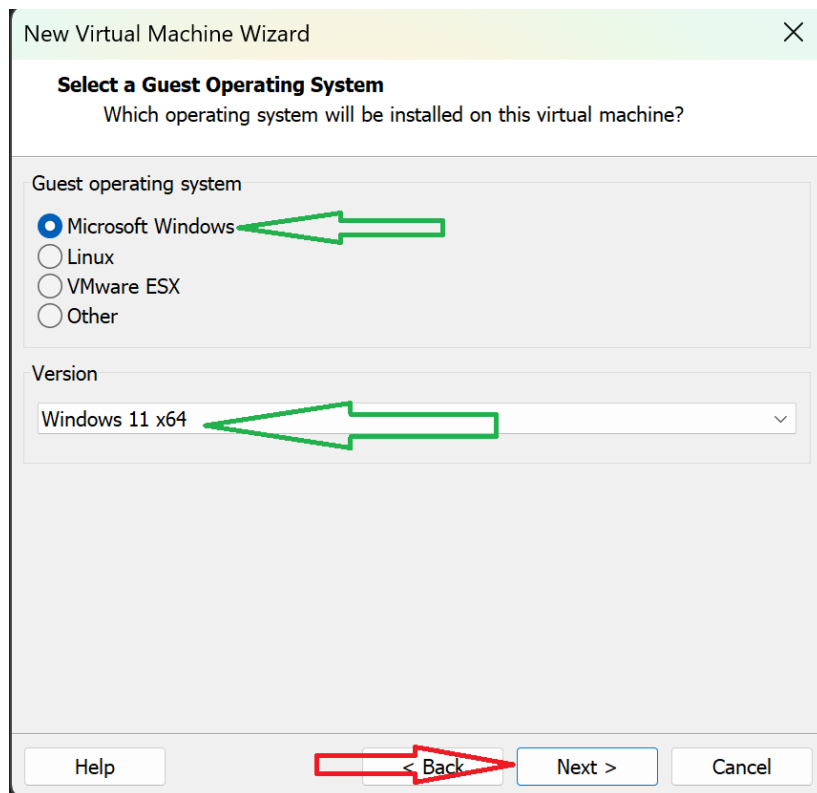
Sélectionnez l'installation recommandée.



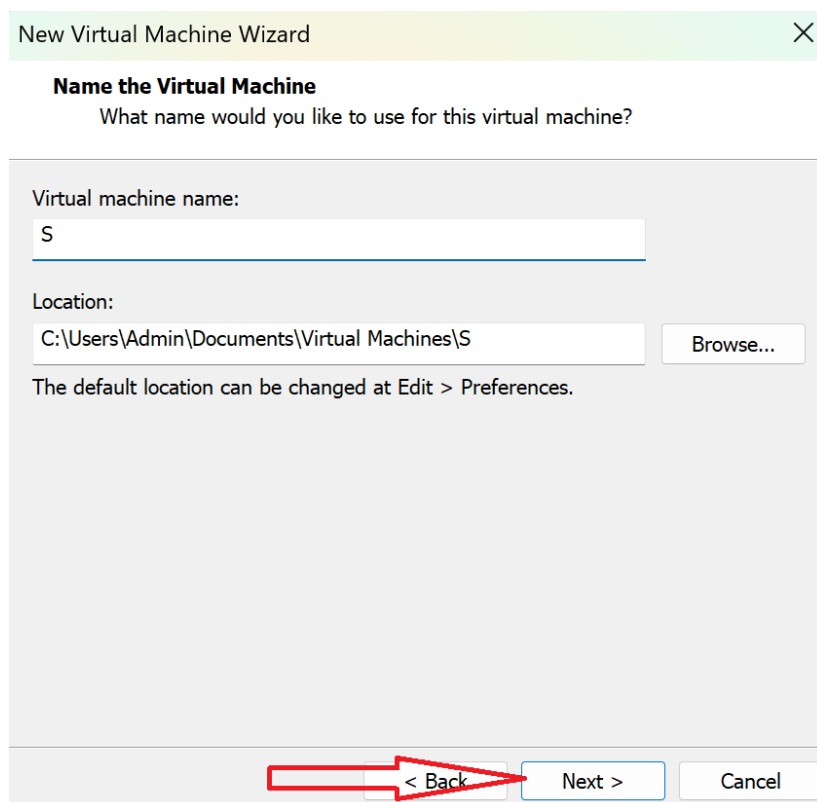
Choisissez l'installation du système d'exploitation pour plus tard.



Sélectionnez la version de Windows dont vous avez besoin (probablement Windows 11).



Choisissez un nom pour votre machine virtuelle.



Si vous avez sélectionné Windows 11, vous devrez choisir un mot de passe. Celui-ci n'a pas beaucoup d'importance et n'a aucun impact sur l'image finale. C'est uniquement pour accéder à la machine virtuelle depuis votre PC. Veillez donc à ne pas l'oublier.

New Virtual Machine Wizard

Encryption Information

How would you like to encrypt this virtual machine?

This Guest OS requires an encrypted Trusted Platform Module to operate.

Your files will be encrypted using a password you must set. This password is stored in the systems credential manager. Keep a copy of the password in a safe place, you can not start this VM without it.

Choose Encryption Type

☐ All the files (.vmdk, .vmx, etc) for this virtual machine are encrypted.

☒ Only the files needed to support a TPM are encrypted (.nvram, .vmss, .vmem, .vmx, .vmsn)

Password: Copy

Confirm Password:

☒ Remember the password on this machine in Credential Manager

< Back Next > Cancel

Ensuite, choisissez un disque de 128 Go. Plus n'est pas nécessaire, moins ne fonctionnera pas pour les prochaines étapes.

New Virtual Machine Wizard

Specify Disk Capacity

How large do you want this disk to be?

The virtual machine's hard disk is stored as one or more files on the host computer's physical disk. These file(s) start small and become larger as you add applications, files, and data to your virtual machine.

Maximum disk size (GB): 128

Recommended size for Windows 11 x64: 64 GB

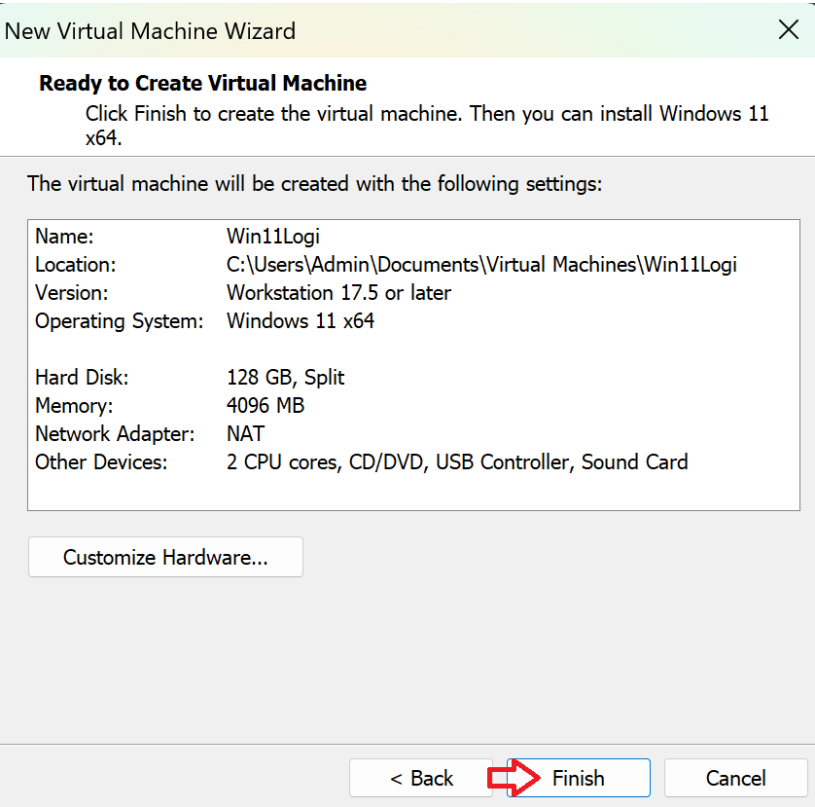
☐ Store virtual disk as a single file

☒ Split virtual disk into multiple files

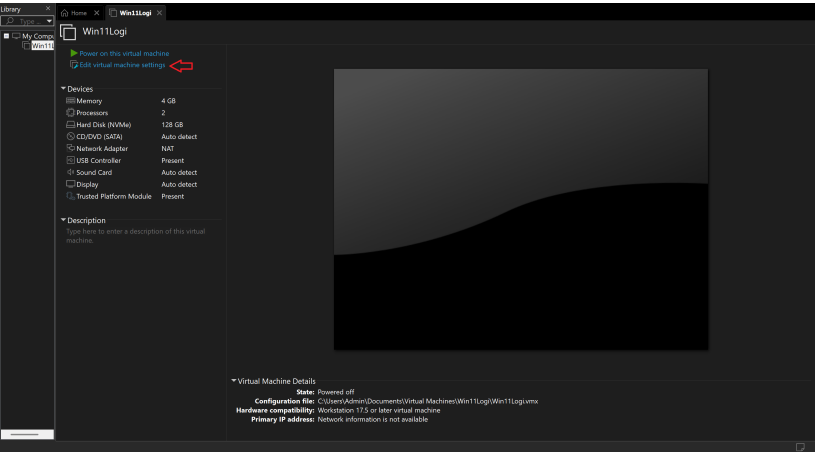
Splitting the disk makes it easier to move the virtual machine to another computer but may reduce performance with very large disks.

Help < Back Next > Cancel

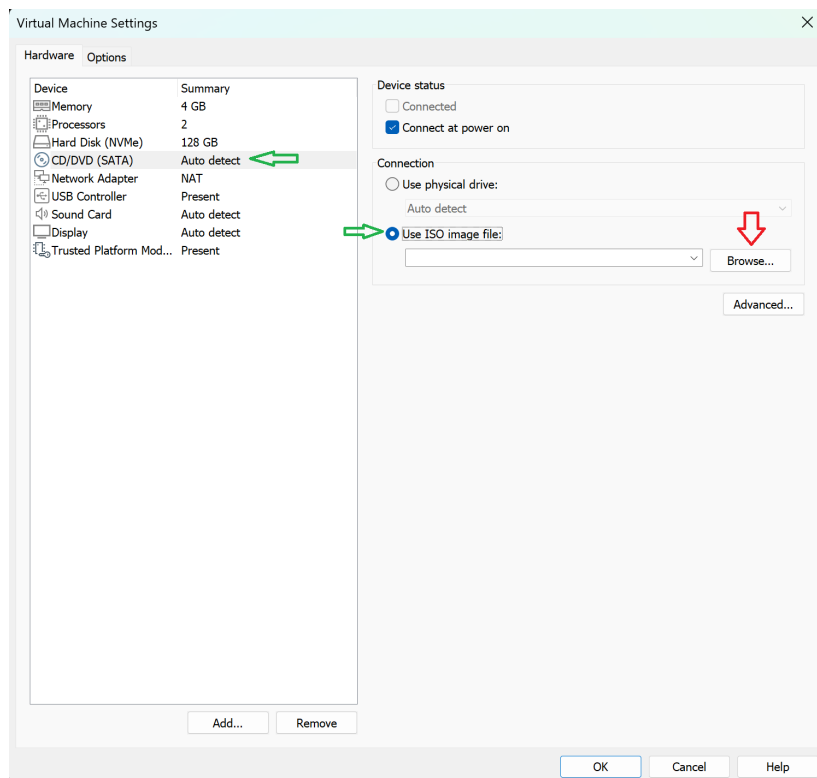
Cliquez enfin sur **Finish**.



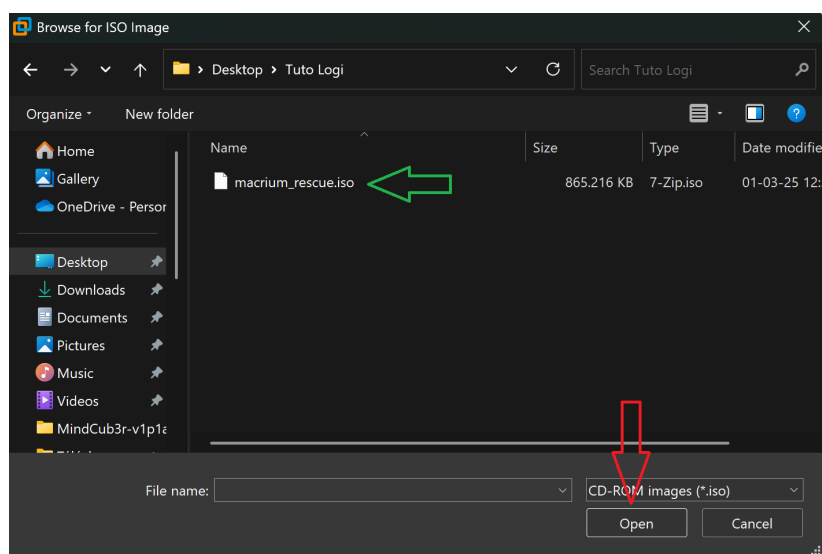
Éditez la machine que vous venez de créer.



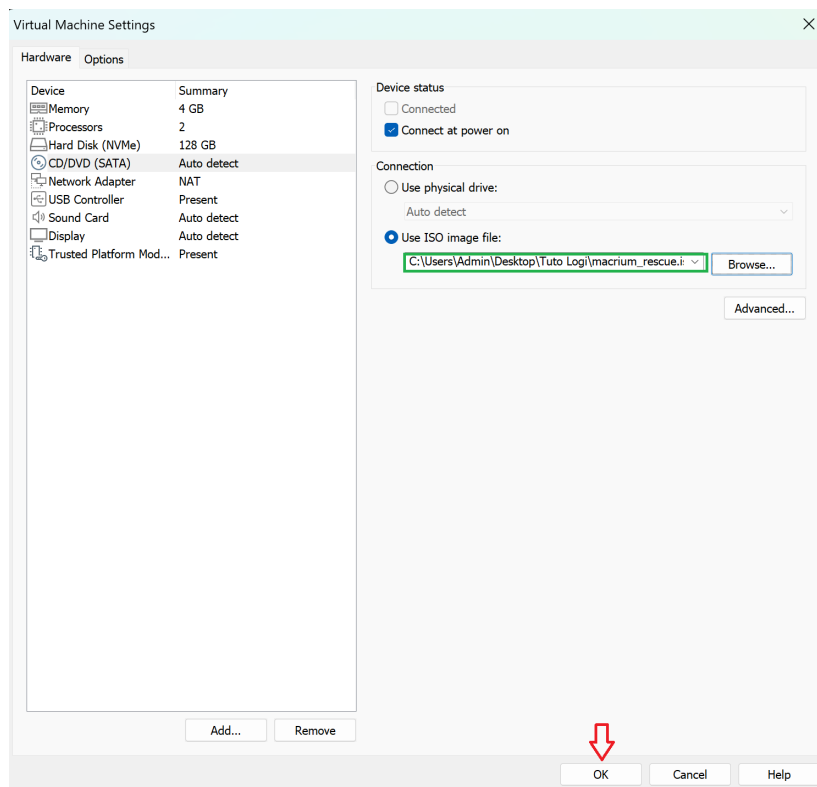
Allez dans **CD/DVD**, sélectionnez l'option ISO et cliquez sur **Browse**.



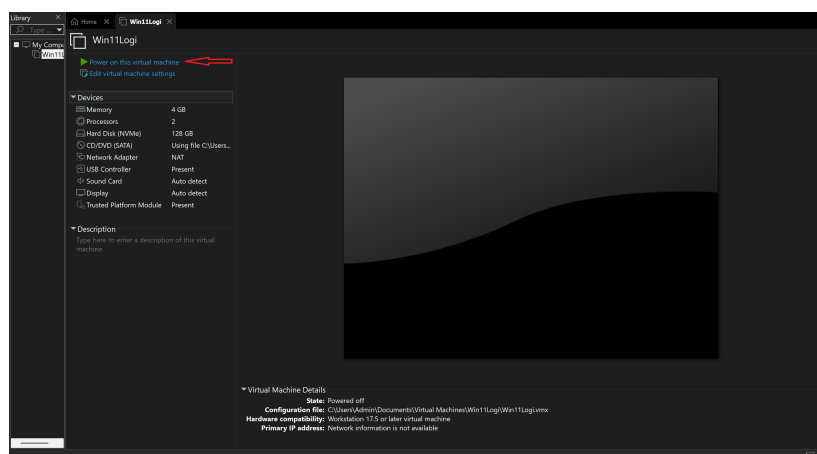
Ici, récupérez l'ISO que nous avons copié plus tôt et cliquez sur **Open**.



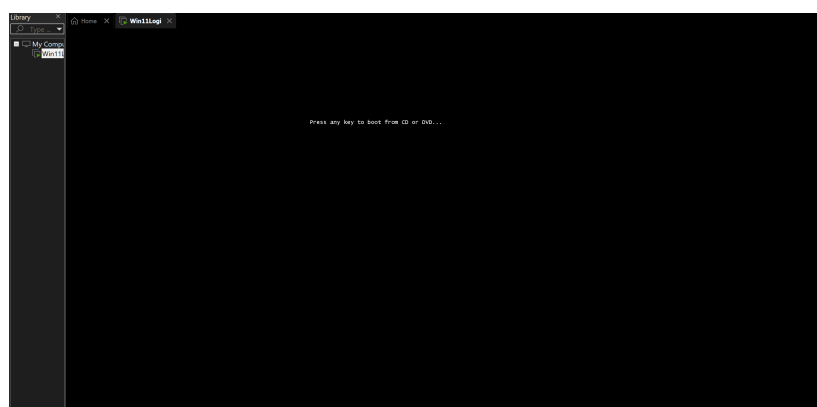
Vous pouvez enfin valider avec **OK**.



Vous pouvez maintenant démarrer la machine virtuelle.

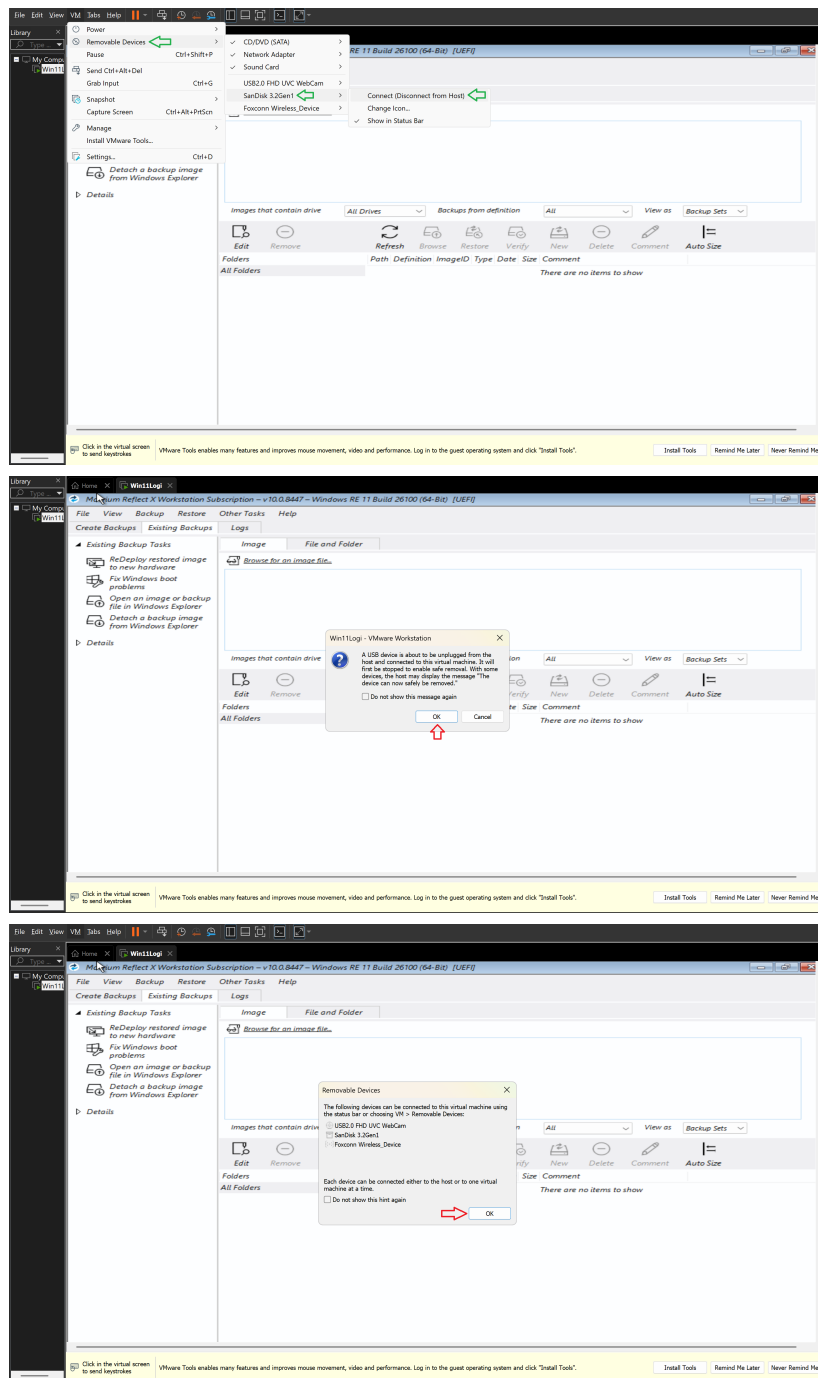


Au démarrage, il vous propose de cliquer sur une touche pour démarrer depuis le CD. Vous devez le faire, mais il faut aussi cliquer dans la fenêtre de la machine virtuelle pour que les touches soient prises en compte. Astuce : cliquez en boucle sur l'écran et sur une touche pour être sûr que cela passe.



Pour le reste, référez-vous à la section sur le déploiement. Vous devez déployer l'image sur la machine virtuelle avant de pouvoir la modifier.

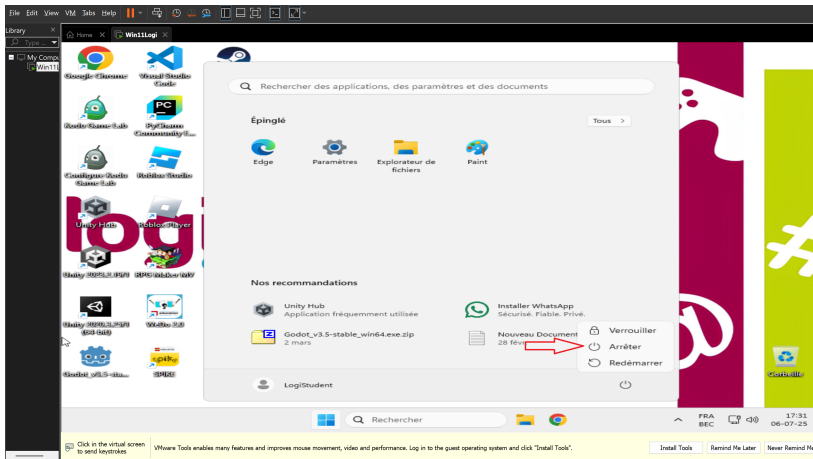
Détail important : pour sélectionner l'image à déployer, vous devez d'abord autoriser VMware à accéder à la clé USB. Une fois que Macrium Reflect est ouvert, procédez comme suit :



Les modifications

Les modifications se font maintenant. Dans mon cas, j'ai ajouté Minecraft 1.21.4 et le mode replay pour Minecraft Movie.

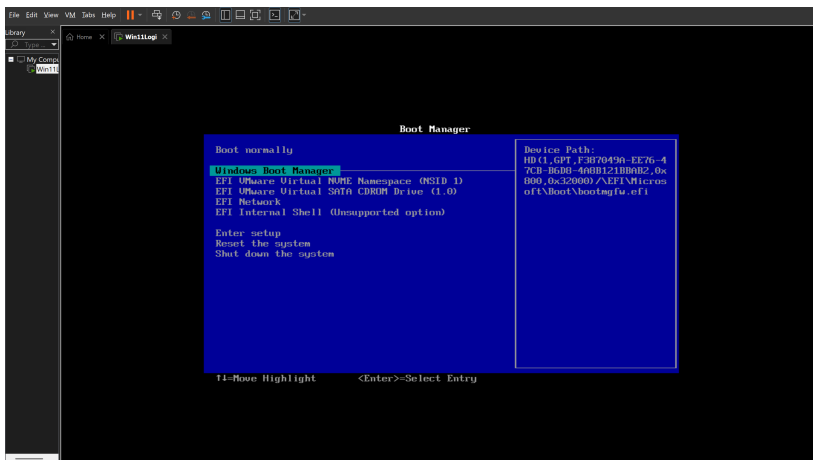
Une fois les modifications faites, éteignez proprement la machine virtuelle.



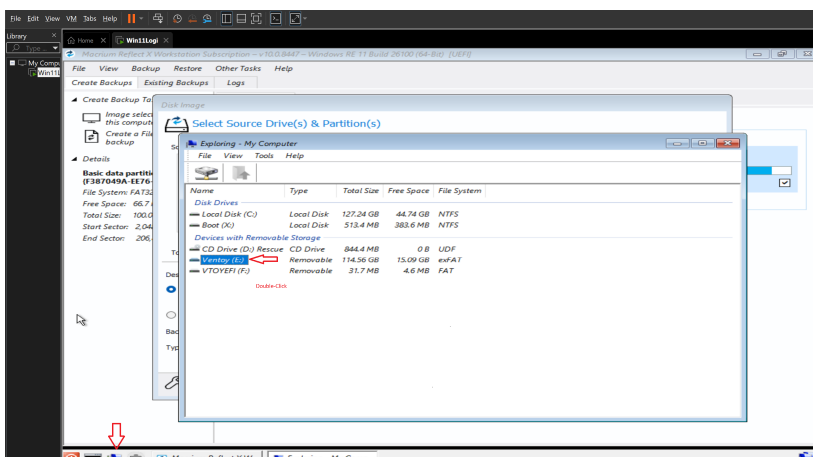
Créer notre nouvelle image

Nous allons maintenant sauvegarder notre machine sous forme d'image. Première étape : démarrez votre machine et, au démarrage, tapez en boucle sur la touche **Échap** tout en cliquant sur la fenêtre. Vous verrez apparaître le "BIOS" de VMware. Choisissez l'option CD/DVD. Attention : juste après avoir sélectionné votre choix, il vous sera demandé de cliquer sur une touche pour lancer depuis le CD/DVD ; faites-le.

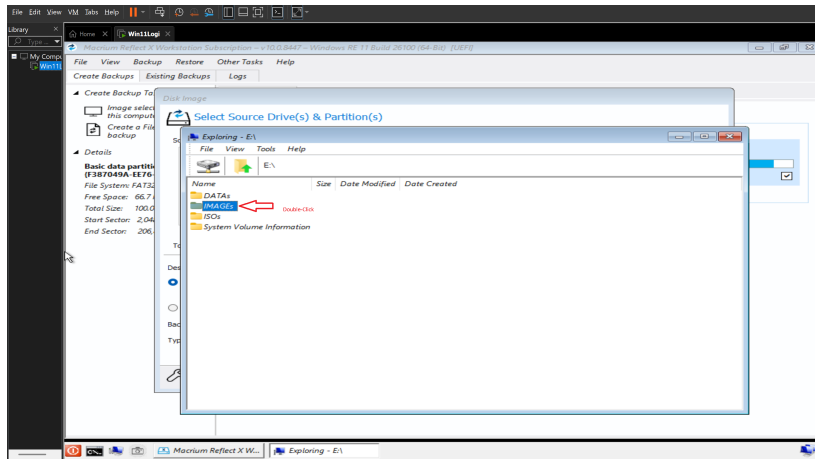
Note : souvent, quand vous naviguez avec les flèches directionnelles, le BIOS VMware réagit avec un décalage d'un clic. Il peut afficher que vous êtes sur l'option précédente alors que vous êtes bien sur CD/DVD. Si cela arrive, anticipez l'erreur.



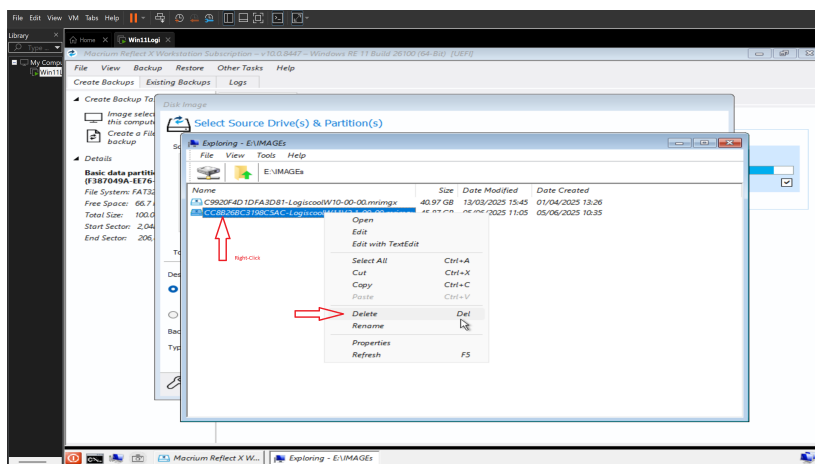
Il faudra ensuite libérer de la place sur la clé en supprimant l'ancienne image disque. Cliquez en bas à gauche pour ouvrir l'explorateur et double-cliquez sur le disque où enregistrer la nouvelle image.



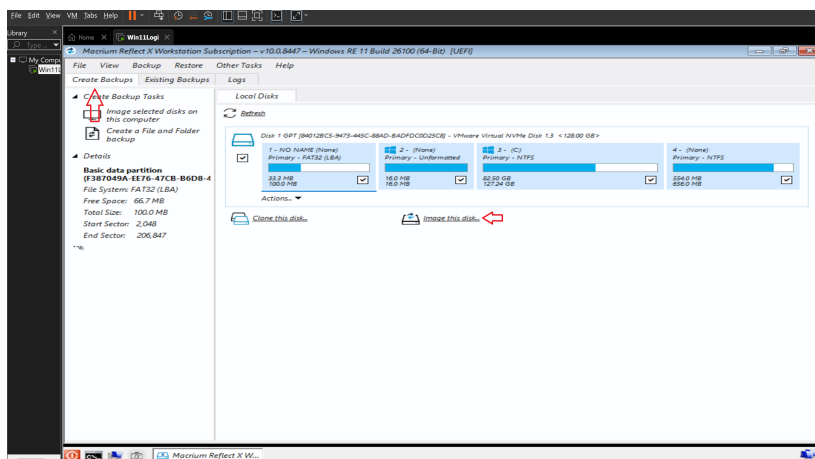
Entrez ensuite dans le dossier **IMAGES**.



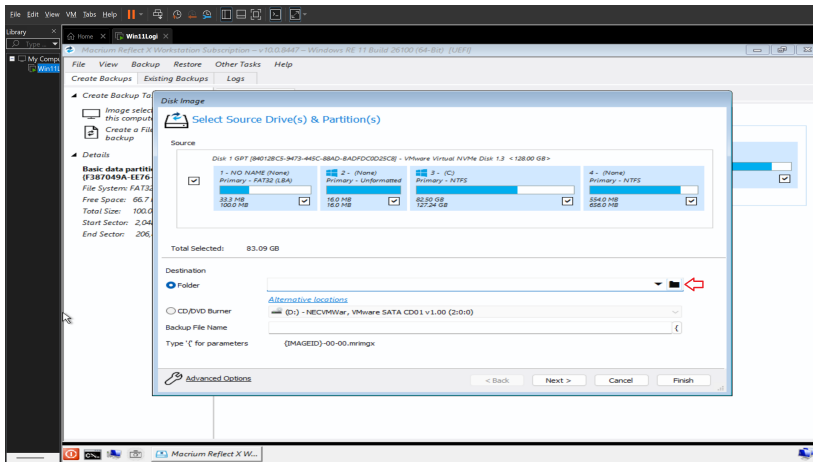
Vous pouvez supprimer l'ancienne image.



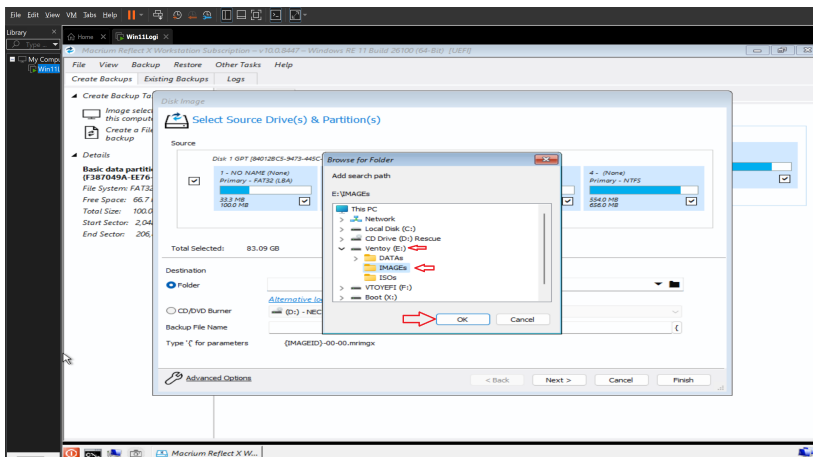
Ensuite, lancez la sauvegarde du disque. Cliquez sur l'onglet **Create Backup** et créez l'image disque.



Une fois fait, une fenêtre apparaît. Vous pouvez cliquer ici.

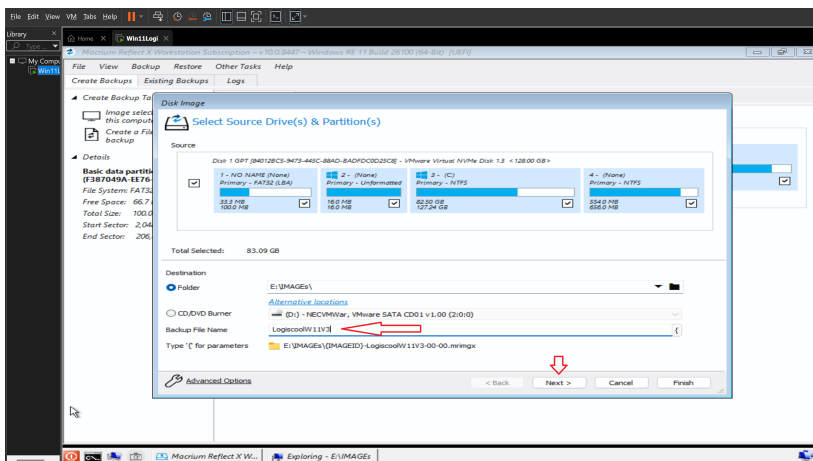


Choisissez le dossier où votre nouvelle image sera enregistrée.

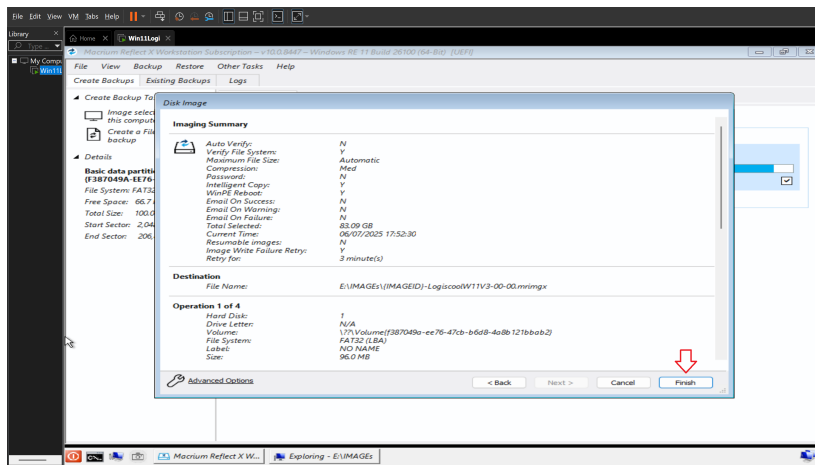


Choisissez-lui un nom.

Note : si le transfert ne démarre pas, cela peut être causé par la longueur du nom de fichier, certains systèmes ne le supportent pas. Ne mettez pas de nom et placez-le à la racine de la clé USB ; cela fonctionnera. Il faudra le déplacer et le renommer plus tard.



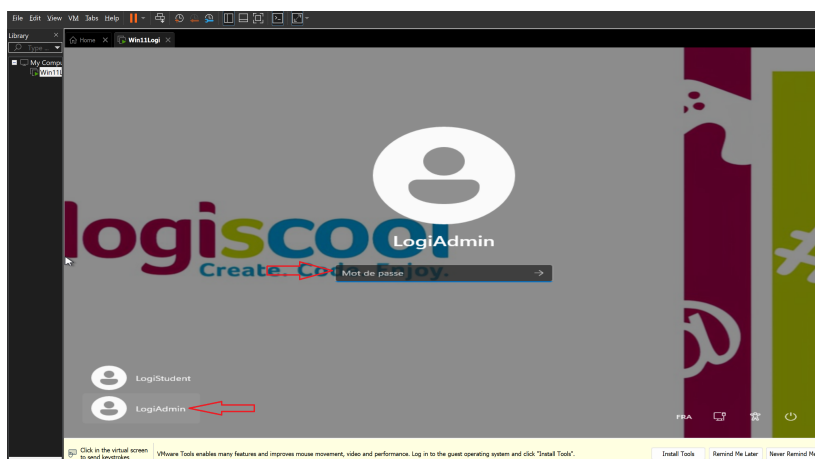
Enfin, lancez la sauvegarde.



Règles administrateur local

Pour les modifications Windows (comme l'interdiction d'ajouter ou de supprimer quelque chose sur le bureau), tout a été fait à partir des options disponibles dans Windows.

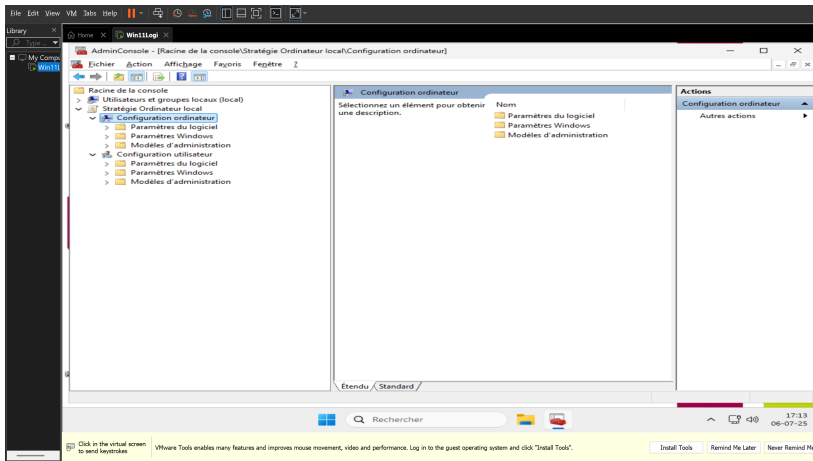
Dans un premier temps, connectez-vous au compte administrateur.



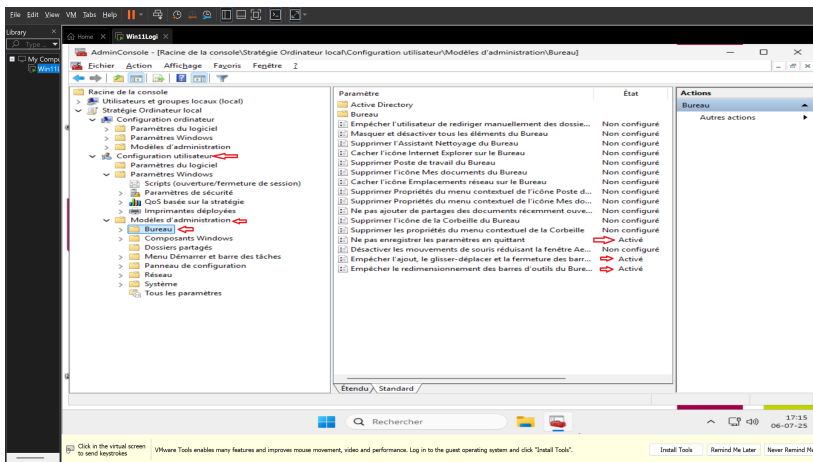
Sur le bureau, vous pouvez accéder aux paramètres de stratégie locale.



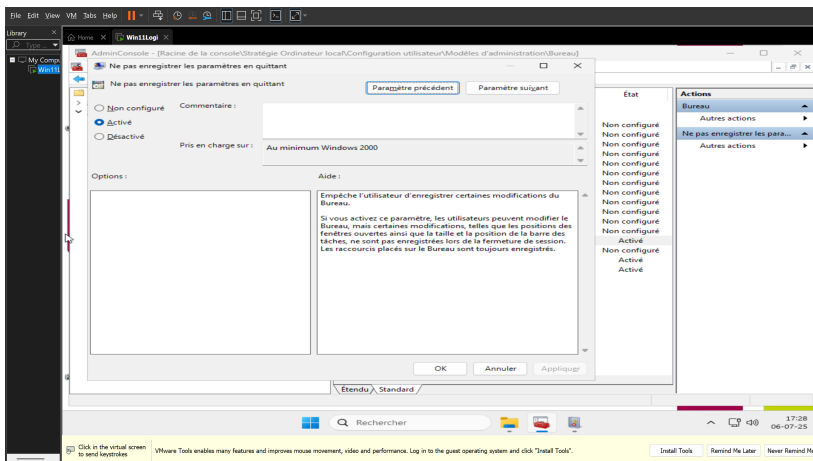
Cela ouvre une fenêtre avec tous les paramètres disponibles.



Exemple : règles qui bloquent la modification du fond d'écran ou du bureau.



Si on double-clique sur l'une d'elles, on peut l'activer ou la désactiver.



Si vous cherchez une option spécifique, le plus simple est de rechercher sur Internet où vous devez vous rendre pour la trouver.

Debug

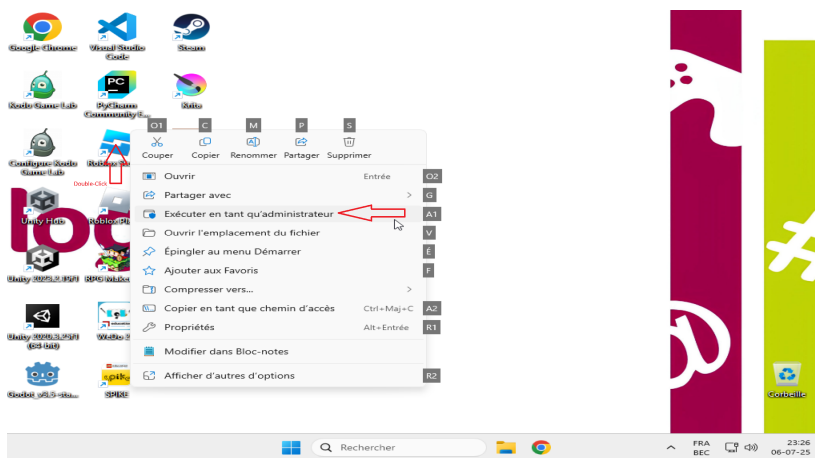
En général, les problèmes liés à l'ouverture d'un programme sont souvent les mêmes et ont des solutions similaires.

La démarche à suivre est simple.

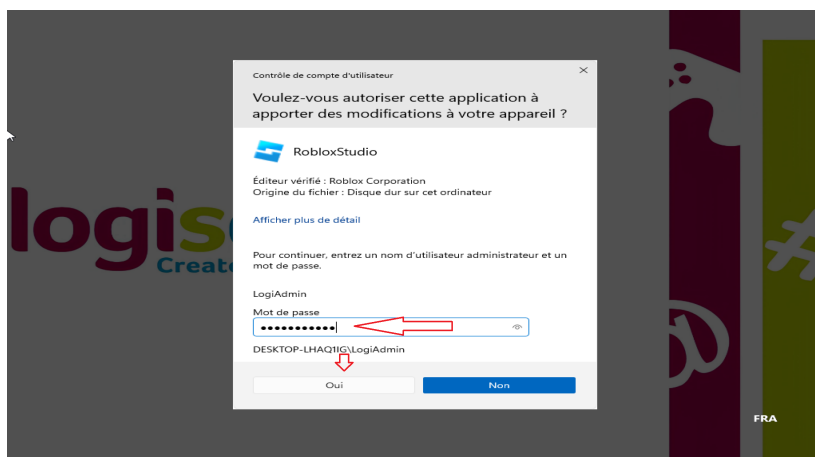
1. Démarrer le programme en mode administrateur

Si Roblox Studio ne se lance pas, c'est généralement à cause de cela.

Il suffit de double-cliquer, puis de lancer en administrateur.



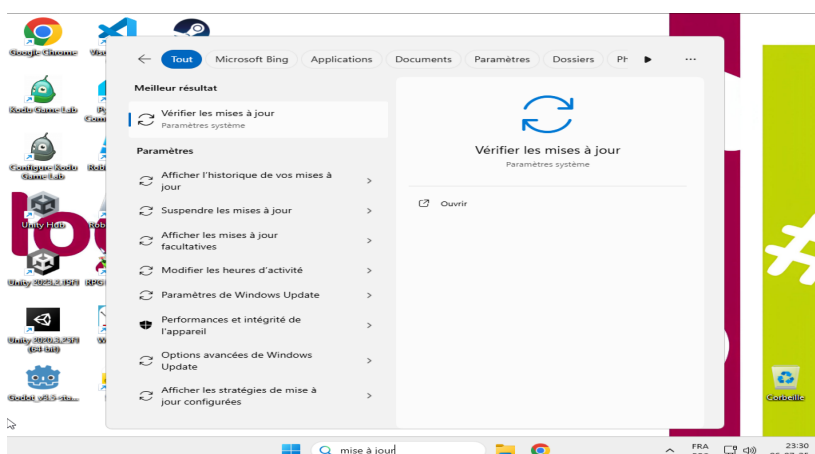
Entrez le mot de passe et validez.



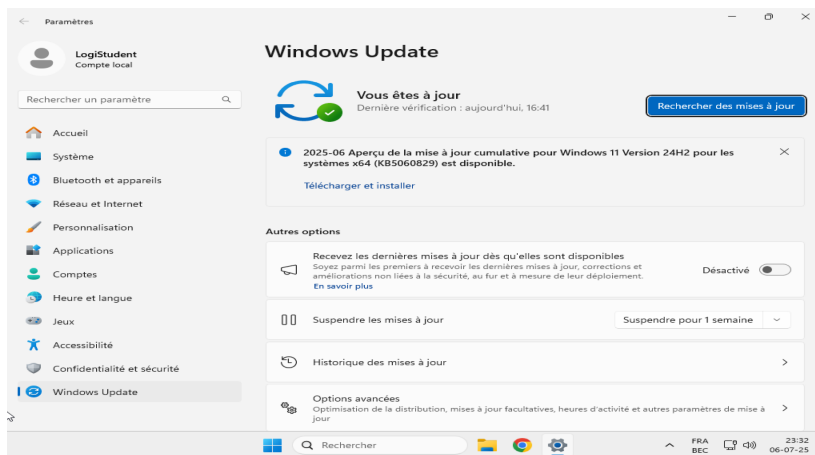
Dans ce cas, Roblox s'ouvre enfin.

2. La mise à jour

Dans d'autres cas, le problème est lié à une mise à jour manquante (cela s'est déjà produit pour Godot, sur une douzaine de PC d'un coup). Recherchez "mises à jour" dans la barre de recherche Windows.



Cliquez sur **Vérifier les mises à jour**, puis sur **Rechercher des mises à jour**.

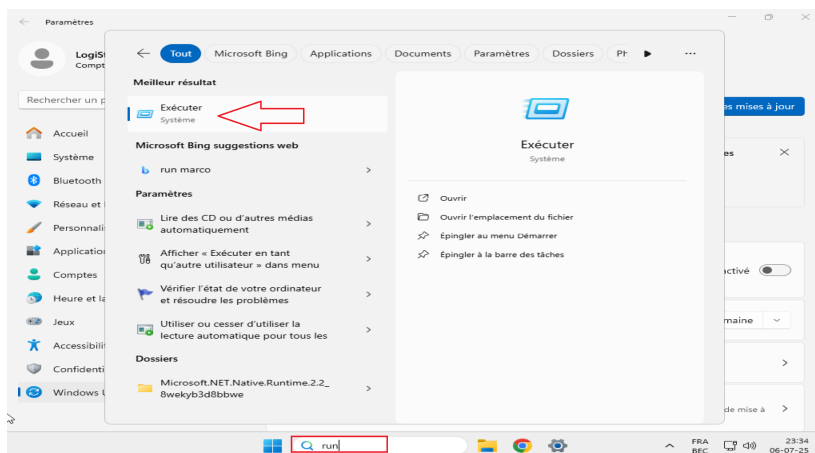


Redémarrez : cela devrait résoudre le problème.

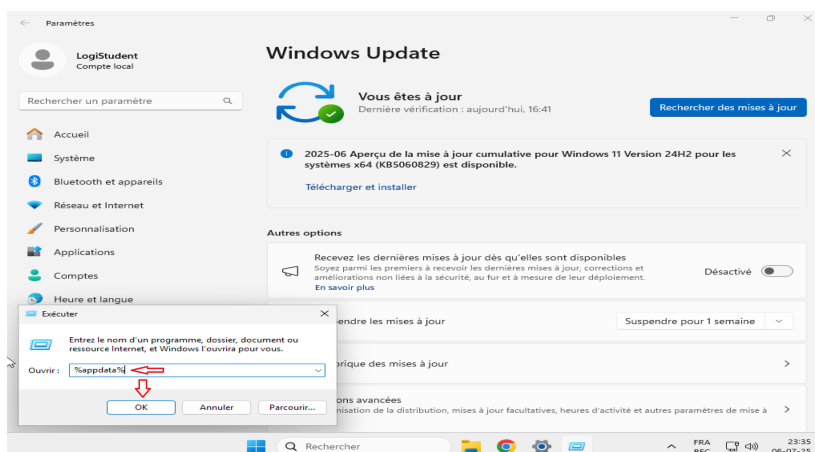
3. Vider le cache

Parfois, le cache est corrompu en raison d'une fermeture brutale du PC ou d'une mauvaise manipulation. Voici comment le supprimer.

Recherchez "run" dans la barre de recherche et cliquez sur **Exécuter**.



Tapez **%appdata%** et validez.



4. Désinstaller et réinstaller

Une autre solution consiste à désinstaller et réinstaller le programme. Il n'y a pas de tutoriel détaillé ici, c'est assez simple.

5. Problème de pilote

Si cela ne fonctionne toujours pas, vous pouvez utiliser DriversCloud (un service en ligne) pour vous assurer que les pilotes sont à jour. Le site est facile d'utilisation et propose déjà un tutoriel complet.

6. Réinstallation complète

Certains problèmes sont longs à résoudre et nécessitent des manipulations qui font perdre trop de temps. Dans ces cas, redéployer la machine à partir de la dernière image à jour est souvent plus rapide et efficace. L'installation peut être lancée et se fait ensuite toute seule. Sur un PC normal, cela prend entre 30 et 45 minutes.

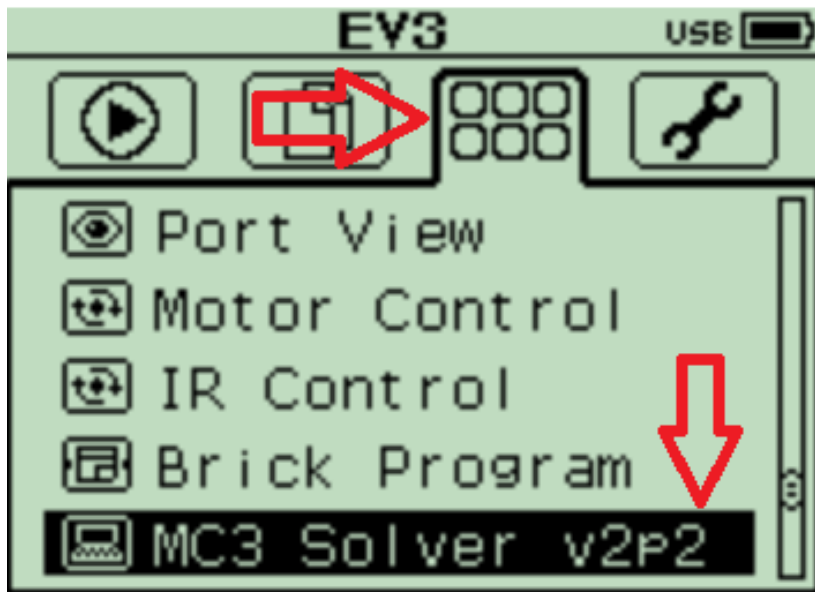
Lego Rubik's Cube

Démarrage

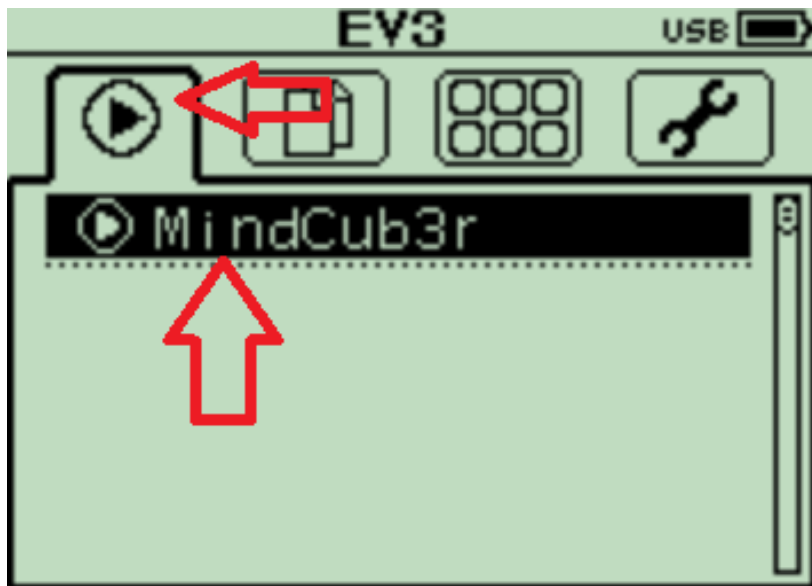
Pour démarrer le Lego, il suffit d'appuyer quelques secondes jusqu'à ce qu'une lumière rouge s'allume.



Ensuite, rendez-vous dans le troisième onglet et lancez en cliquant sur le bouton du milieu sur MC3 Solver.



Puis, lancez le programme dans le premier onglet et choisissez MindCub3r.



Note : vous pouvez aussi le lancer depuis l'onglet 2, cela revient au même.

